|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **사람, 하늘, 넥타이, 정장이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명** | | **지원기업: 미리비트**  **지원직무: 빅데이터 백엔드 개발**  **입사지원서** |  |  | |  | | | |  | |  |  | | | | | | | |
| **인적사항** |  | 성명/주민번호 | 장현진 | 961127-1690711 | 기술 블로그 | https://velog.io/@winckey0 | |
| 휴대전화 | 010 - 6268 – 9485 | | 포트폴리오 | https://www.notion.so/88ca40bf4a154c0193ed7037c4180760 | |
| E - mail | backdevjang@gmail.com | | GitHub | https://github.com/winckey | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **학력사항** |  | 기 간 | 2012.03 ~ 2015.02 |
| 학 교 명 | 문성고등학교 |
| 학 과 | 이과 |
|  | |
| 기 간 | 2015.03 ~ 2021.07 |
| 학 교 명 | 창원대학교 |
| 학 과 | 컴퓨터공학과 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **교육이수** |  | 교 육 명 | 교육 기간 | 교육 내용 | 교육 기관 |
| 삼성청년SW아케데미 | 2021.07 ~ 2022.06 | SW역량향상 교육 | 삼성전자 |
| 스마트 팩토리  빅데이터 교육 | 2021.06 ~ 2021.07 | 스마트 팩토리 빅데이터 활용 교육 | 문성대학교 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **대내외활동** |  | 활 동 명 | 활동 기간 | 활동 내용 | 주관 기관 |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **경력사항**  (인턴십 등) |  | 기 업 명 | 재직 기간 | 직무 및 업무내용 |
| 창원대학교 | 2019.03 ~ 2019.07 | 교내 JAVA수업 조교 |
| 창원대학교 | 2019.03 ~ 2019.12 | 창원대 영재원수업 조교 |
| 창원대동아리 | 2020.03 ~ 2020.12 | 창원대 볼링동아리 회장,  동아리 운영 및 100명회원 관리 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **수상내역** |  | 수 상 명 | 수상 일자 | 수여 기관 |
| 삼성청년SW아카데미 공통프로젝트 우수상 | 2022.02 | 삼성SW아카데미 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **자격증** |  | 자 격 명 | 취득 일자 | 주관 기관 |
| 정보처리기사 | 2021.06 | 한국산업인력공단 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SW역량**  (보유기술 및 프로그래밍언어) |  | 보유기술 및 능력 | 수 준 | 상세 내용 |
| JAVA | 중상 | Rest API 구현 , 객체 지향적 디자인패턴 구현 경험보유 |
| SQL | 중상 | 인덱스 개념과 쿼리 문 데이터베이스 통신 구현 경험보유 |
| JPA | 중 | 트랜잭션과 영속성관리 조인 전략 이해 및 팀프로젝트 경험 보유 |
| Docker | 중 | 프로젝트 배포와 볼륨 관리 가능 |
| NoSQL | 중 | Redis를 통한 JWT 토큰 저장과 캐시 프로젝트 경험 보유 |
| MSA | 중 | 서비스분리와 서비스간 통신 이해와  팀 프로젝트 경험 |
| Vue | 중하 | 프론트와 백 엔드간 통신 구조 이해 ,  API docs를 보고 호출 가능 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트**  **경험(1)** |  | 프로젝트명 | SSAFY 공통 프로젝트 : 주유소 (우수상 수상) | | |
| 기 간 | 2022.01 ~ 2022.02 | 참여 인원 | 6명 |
| 개 요 | 친구들 , 혹은 새로운 사람들과 비대면으로 장소와 거리에 제약없이 재밌게 소통하며 술 마시고 싶을 때 사용할 수 있는 서비스입니다. | | |
| 기술 환경 | Spring, Vue, MySQL, OpenVidu, WebSocket | | |
| 담당 역할 | 로그인 기능, 로그인 기능, 채팅기능, 친구관리 및 마이페이지 기능 , 채팅기능 | | |
| 주요 기능 및  구현 과정 | 1. 로그인 과 JWT  해당 프로젝트는 서버에 로그인 정보를 저장해야 하는 세션 방식보단 확장성을 고려해 토큰 유효성만을 체크하는 JWT 토큰방식을 이용하여 로그인을 구현했습니다.  2. Error Handling  효율적인 에러관리와 중복코드를 막고 팀원간 통일된 에러처리를 위해 Custom Exception을 만들어 Global로 관리 하였습니다.  이를 통해 모든 에러처리를 GlobalExceptionHandle에 위임하고 Error Code를 정의하여 예외처리시 code만으로 에러를 요청하며 프론트와의 소통 또한 더욱 편리 해졌습니다  3.OpenVidu API  WebRTC 화상기능 구현을 위하여 개발의 효율성을 위해 OpenVidu를 사용하기로 하였고 이를 Docker를 이용해 프론트에서 서버로 바로 사용할 수 있도록 구현 하였습니다.  4. 채팅기능 구현  채팅기능 구현을 위하여 기존의 주기적인 호출을 통한 폴링 방식보다는 TCP 연결을 통한 WebSocket을 이용하기로 하였으며 개발 효율성을 위해 스프링에서 지원하는 stomp를 이용하여 각 채팅 방 별로 방정보를 DB에 저장하고 엔드 포인트를 부여하여 채팅이 가능하도록 구현하였습니다. | | |
| 성과 및 배운 점 | * 프로젝트 우수상 수상 * 협업을 위한 데일리 스크럼의 중요성과 이슈관리 Gitflow의 중요성 을 배울 수 있는 프로젝트였습니다. | | |
| 참고 링크 | https://github.com/winckey/Juyuso | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트**  **경험(2)** |  | 프로젝트명 | SSAFY 자율프로젝트: 모여봐요 우리동네 | | |
| 기 간 | 2022.05 ~ 2022.06 | 참여 인원 | 5명 |
| 개 요 | 배달 료의 증가와 이웃 간의 소통을 위해 공동배달, 공동주문, 커뮤니티, 채팅을 지원하는 웹 어플리케이션 입니다 | | |
| 기술 환경 | Spring, react, MySQL, Redis, Kafka, MSA, rabbit, docker, Flask | | |
| 담당 역할 | 로그인 기능, 주문crud 기능, 채팅기능, MSA 설계, Kafka 비동기처리 | | |
| 주요 기능 및  구현 과정 | 1. MSA  이 프로젝트 이전에는 mono프로젝트로 구현해 왔고 협업 중 코드가 기능이 추가될 때 의도치 않은 서비스에서 에러가 발생하는 등 기능구현에 불편함을 느꼈고 이를 해결하기위해 원활한 scale out 과 기능추가의 유연성을 위해 MSA 구조로 설계하였으며 서비스 별로 개별docker 와 데이터베이스를 가지도록 구현되었습니다.  이를 통해 서비스간 더 분명한 책임 분리를 느낄 수 있었고 팀원간 백 엔드 통신에서도 서로 swagger를 통한 문서화로 소통하며 서비스간 통신에서도 다른 서비스의 API를 호출 함으로 기능분리를 잘 느낄 수 있었습니다.  2. 비동기통신  서비스의 분리로 인해 프론트에서 하나의 기능 호출을 위해 여러 서비스가 통신하고 응답을 기다려야 하는 로직이 발생했고 이를 해결하기위해 응답을 기다리지 않는 비동기 통신을 이용하기로 했습니다. 이를 위해 Kafka를 이용하여 비동기 통신을 구현하였으며 서비스 별로 각자 기능만을 수행 후 다른 서비스의 응답을 기다리지 않고 종료되도록 구현하였습니다.  4. 설정파일 관리  서비스들의 분리도 각 서비스들의 설정 파일들이 많아 지고 관리하기 힘들어졌습니다. 때문에 중복되는 설정파일 서비스별 변동사항을 한번에 관리하기 위하여 config서버를 이용하여 각각의 서비스들의 application.yml들을 조회 및 수정 변동을 한번에 RabbitMQ 의 메시지 큐를 이용하여 적용할 수 있도록 구현 하였습니다. | | |
| 성과 및 배운 점 | * 어렵지만 MSA 를 적용해본 결과 프로젝트 구조 설계의 중요성을 배울 수 있었습니다. * 비동기 통신의 필요성을 직접 느끼고 알 수 있었습니다. * 문서화를 전 프로젝트들 보다 세분화 하며 중요성을 다시한번 알 수 있었습니다. | | |
| 참고 링크 | https://github.com/winckey/Modong | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트**  **경험(3)** |  | 프로젝트명 | SSAFY 특화 프로젝트: MILK | | |
| 기 간 | 2022.03 ~ 2022.04 | 참여 인원 | 5명 |
| 개 요 | 명품을 NFT화 하고 이를 통해 명품제품들을 추적 관리 및 소비자가 원한다면 NFT를 실물 화하여 실제 착용해 볼 수 있도록 도와주는 거래 플랫폼입니다 | | |
| 기술 환경 | Spring, React, MySQL, Redis, Solidity, web3.js, Docker | | |
| 담당 역할 | 로그인 기능, 채팅기능, 친구관리 및 마이페이지 기능 | | |
| 주요 기능 및  구현 과정 | 1. 로그인 과 JWT  해당 프로젝트는 서버에 로그인 정보를 저장해 야하는 세션 방식보단 확장성을 고려해 토큰 유효성만을 체크하는 JWT 토큰방식을 이용하여 로그인을 구현했습니다. 또한 Spring Security에 의존하지 않고 로그아웃과 재 인증 기능의 구현을 위해 캐시서버가 필요했고 여러 DB중에 Spring에서 직접 지원해주는 Redis를 이용하여 JWT토큰을 저장하고 이를 확인하여 재 인증 기능을 구현 하였습니다.  2. 계정 별 기능  NFT의 거래를 위해 역할을 관리자 , 기업 , 소비자로 구분하여 역할별로 기능을 구분하여 OCP에 따라 구현하였습니다.  3.스마트 컨트랙트  ERC165 ⇒ ERC721 ⇒ ERC721URIStorage ⇒ NFT의 상속 구조로 open zeppelin을 이용한 NFT표준을 준수해 토큰 민팅의 ,토큰 거래내역 추적, 실물화 기능을 구현하였습니다. | | |
| 성과 및 배운 점 | * NFT의 원리와 실제 필요성 현재 블록체인 시장이 성장할 수 있었던 원리를 이해할 수 있었습니다. * 시큐리티 기능을 강화하고 로그인기능을 더 보호하는 방법을 경험할 수 있었습니다. | | |
| 참고 링크 | https://github.com/winckey/MILK | | |

|  |
| --- |
| **지원기업: 미리비트**  **지원직무: 빅데이터 백엔드 개발**  **자기소개서** |
| **1. 스스로 높은 수준의 목표를 설정하고 열정적으로 달성한 경험** |

“꾸준한 성장”

지난 7개월간 개발자로서 성장을 위해 1일 1 깃을 실천하였습니다. 프로젝트뿐 아니라 알고리즘, 개발론 등 여러 학습 내용들을 꾸준히 기록하였습니다. 행위 자체는 간단하지만 지속해서 진행 함에 있어 처음에는 어려움이 있었습니다. 하지만 반복으로 인해 습관이 되고 지금은 어떤 개발, 프로젝트, 학습이 되어도 지속해서 할 수 있는 능력을 길렀습니다.

또한 1일 1깃을 통해 학습하며 느낀 점은 지금까지 5, 6명에서 팀으로 진행한 3가지 프로젝트, TDD, OOP, spring, 알고리즘 등 많은 것을 학습했지만 기록을 진행 할수록 개발자로서 아직 알아야 할 것이 많이 남아 있다는 것을 느꼈습니다. 이는 저에게 큰 동기가 되었고 지금도 스터디를 통해 java GC에 관해 공부하며 블로그 및 깃허브에 기록을 남기는 중입니다.

|  |
| --- |
| **2. 직무관련 핵심 역량** |

“항상 새롭게”

SSAFY 프로젝트를 진행하면서 마지막 프로젝트 구상함면서 이전에는 mono프로젝트로 구현해 왔고 협업 중 코드가 기능이 추가될 때 의도치 않은 서비스에서 에러가 발생하는 등 기능구현에 불편함을 느꼈고 이를 해결하기위해 원활한 scale out 과 기능추가의 유연성을 위해 MSA 구조를 도입하기로 결정했습니다. 처음 보는 기술과 기술의 스케일에 두려움과 걱정이 있었지만 개발자로써 꾸준한 성장과 이외에도 많은 기술 스택들을 더 학습해야 하므로 팀원들과 믿고 프로젝트를 진행 하였습니다. MSA구조를 도입하면서 미들웨어 서버와 게이트웨이 서버 2개와 5개의 분리된 서비스서버를 AWS에 Docker 및 젠킨스를 이용하여 CI/CD하였습니다. 또한 Kafka를 통해 주문서비스와 채팅서비스의 비동기 통신 구현 message queue방식 또한 익힐 수 있었습니다. 이러한 새로운 기술에 대한 두려움 없는 모습은 앞으로 미리비트의 변화하는 모습에도 많은 도움이 될 것입니다.

|  |
| --- |
| **3. 주요 업무 성과** |

“기록의 중요성”

저는 개발에 있어 가장 중요한 것은 협업이라고 생각합니다. 학부생활 중 빅데이터 공모전에 나가면서 비전공자인 산업공학 학우 와 함께 작업을 하며 데이터분석에 있어 알고리즘 뿐만 아니라 환경적인 요소가 적용되어 데이터를 수정하거나 분별해야 했습니다. 이를 통해 프로그램의 설계에서 알고리즘 뿐만 아니라 실무에서 여러 요소들이 적용될 수 있음을 발견할 수 있었습니다.

이후 삼성청년SW아카데미를에서 3가지 프로젝트를 진행함에 있어 6명의 팀원들과 협업진행을 파트를 나눠 맡은 업무를 수행하여 프로젝트를 잘 마무리 할 수 있었습니다. 또한 진행상황 공유를 위해 데일리 스크럼으로 이슈를 공유하고 노션에 기록하며 진행상황을 Jira로 관리하며 개발에서의 협업의 중요성 또한 진행하며 배울 수 있었습니다.

이러한 기록과 일정관리는 프로젝트진행을 원할 하게 해주었고 SSAFY공통프로젝트에서 40일이라는 개발 기간동안 팀원들과 일정 충돌없이 나아갈 수 있게 도와주었고 우수상 또한 수상할 수 있는 원동력이 되었습니다.

이러한 경험을 바탕으로 실무에서도 개발자의 시점 뿐만 아니라 현장에서의 다른 부서의 입장을 고려하고 개발자간 지속적인 회의와 꼼꼼한 문서화로 개발을 빠르고 효율적으로 하는 개발자가 되겠습니다.

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

2022. 10. 05 장현진 (성명)

